



Europäische Runway Nummern

Version 1.1

by grissley, mod. byoe3gsu



Austrian X-Plane Design Group

Inhalt:

1. Beschreibung	3
2. manuelle Installation.....	3
3. Installation mit JSGME	3
4. Erforderliche Software	4
5. Betatester-Team.....	4
6. Lizenzbestimmungen.....	4



Austrian X-Plane Design Group

1. Beschreibung

In Österreich (und auch anderen europäischen Staaten) werden die Runway-Bezeichnungen zweistellig ausgeführt. Leider werden Zahlen unter 10 von X-Plane ohne führende "0" angezeigt.

Dieses AddOn ersetzt die Standard-Texturen durch 2-stellige.

2. manuelle Installation

Die entsprechenden Texturen befinden sich in den Ordnern

"X-Plane Ordner"/Resources/bitmaps/runways/asphalt/Numbers und
"X-Plane Ordner"/Resources/bitmaps/runways/concrete/Numbers

Bitte als Erstes ein Backup dieser Verzeichnisse machen!

Das Paket entpacken. Den Inhalt der beiden Verzeichnisse über die entsprechenden Dateien der X-Plane Installation drüberkopieren.

Hinweis: Bei einem Update von X-Plane wird der Downloader fragen, ob diese Dateien überschrieben werden sollen oder ob man die neuen Dateien beibehalten will. Nach einem Überschreiben muss dieses AddOn neuerlich installiert werden.

3. Installation mit JSGME

Das nette kleine Tool **JSGME** (JS Generic Mod Enabler) ermöglicht die Installation von verschiedenen Mods in Spielen und funktioniert auch mit X-Plane sehr gut.

- 1.) JSGME finden (Google) und herunterladen (aktuelle Version ist 2.6.0.157)
- 2.) "JSGME.exe" in den X-Plane Installationsordner (dort wo "X-Plane.exe" ist) kopieren, **noch nicht starten!**
- 3.) im X-Plane Installationsordner einen zusätzlichen Ordner (ich verwende "jsgmemods" erstellen.
- 4.) das "MOD-Paket" in diesen Ordner kopieren (in diesem Fall das Verzeichnis "European Runway Numbers" aus dem zip-Archiv).
- 5.) JSGME starten. Beim ersten mal fragt JSGME nach dem Ordner mit den MODs. Hier den o.a. Ordner "jsgmemods" (Beispiel) angeben. Jetzt erscheint im linken Fenster "European Runway Numbers" anklicken und mit dem obersten Button nach rechts schieben. Jetzt sind die "European Runway Numbers" installiert.
- 6.) JSGME beenden, X-Plane starten und die zweistelligen Nummern bewundern.



Austrian X-Plane Design Group

Zum Deinstallieren (**und vor einem Update von X-Plane !**) JSGME starten und die MODs deaktivieren (nach links schieben). Jetzt sind wieder die ursprünglichen Dateien installiert und der X-Plane-Installer "stolpert" nicht mehr drüber.

4. Erforderliche Software

X-Plane® Version 10.31+ oder 9.7

5. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley, kalle, merlin, alle Mitglieder der AXDG.

6. Lizenzbestimmungen

Die vorliegende Software ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, die Software oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, die Software oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt.

Änderungen oder Modifikationen der Software oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen. Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch diese Szenerie. Der/die Ersteller stehen unter <http://forum.aerosoft.com/index.php?forum/621-freeware/> für Fragen zu dieser Szenerie zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass mit den "richtigen" Runway-Nummern"

oe3gsu, Gerhard

