

# Switch parked aircrafts

Version 1.0

by OE3GSU Member of AXDG





# Austrian X-Plane Design Group

## Inhalt:

1. Beschreibung .....	3
2. Installation .....	3
3. Funktionen.....	3
4. Anwendung .....	4
5. Erforderliche Software:.....	4
6. Credits .....	5
7. Betatester-Team.....	5
8. Lizenzbestimmungen.....	5



# Austrian X-Plane Design Group

## 1. Beschreibung

Einige unserer Flugplätze haben am Vorfeld abgestellte Flugzeuge, damit diese nicht so leer aussehen, wenn man Offline fliegt.

Mit dem Standby-ADF1 kann man die Flugzeuge ein- oder ausschalten:

- 200.. Flugzeuge sichtbar
- anderer Wert Flugzeuge unsichtbar

Da aber einige Flugzeuge keinen ADF1-Standby haben, ist die Bedienung etwas umständlich.

Dieses LUA-Script erlaubt das Umschalten per Menu oder Tasten (Tastatur oder Joystick).

## 2. Installation

Zuerst "FlyWithLUA" installieren: <http://forums.x-plane.org/index.php?app=downloads&showfile=17468>

Wenn LUA mal funktioniert, einfach das Script "Ground\_Aircrafts.lua" in den "Scripts"-Ordner von LUA kopieren.

X-Plane starten und anwenden :-)

## 3. Funktionen

- Schaltet die Frequenz des Standby-ADF1 auf 200 und zurück auf den zuvor eingestellten Wert.



# Austrian X-Plane Design Group

## 4. Anwendung

### Über das Menu

Wenn das Plugin installiert ist und läuft, erscheint im Menu

"**Plugins / FlyWithLUA Macros**" ein Eintrag " • Parked Aircrafts".

Wird dieser angeklickt, wird die Frequenz des Standby-ADF1 auf 200 gestellt (Flugzeuge werden sichtbar) und der Menueintrag ändert sich auf " ✓ Parked Aircrafts".

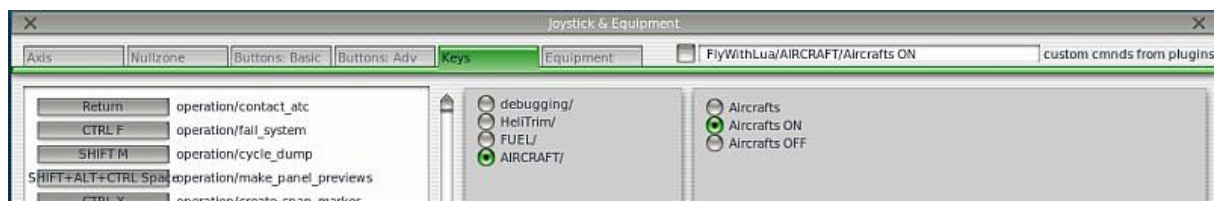
Wenn man den Menu-Eintrag erneut anklickt, wird der zuvor eingestellte Wert wieder hergestellt und der Eintrag zeigt wieder " • Parked Aircrafts".

### Über zugeordnete Tasten

Im X-Plane-Menu "Setup / Joystick ...." entweder jeweils einen Joystick-Button (Reiter "Buttons Adv") oder eine Taste (Reiter "Keys") den Funktionen

- "Aircrafts ON" und
- "Aircrafts OFF"

zuweisen.



Mit den hier definierten Tasten können jetzt die Flugzeuge eingeschaltet (Standby-ADF1 = 200) oder ausgeschaltet (Standby-ADF1 = voriger Wert) werden.

## 5. Erforderliche Software:

X-Plane® Version 10.25+ oder 9.7

FlyWithLUA



## Austrian X-Plane Design Group

### 6. Credits

LAMINAR RESEARCH® für X-Plane®  
X-Friese für "[FlyWithLUA](#)"

### 7. Betatester-Team

DanielMan, greuff, PAA196, PetJedi, grissley, davewing  
alle Mitglieder der AXDG.

### 8. Lizenzbestimmungen

Das vorliegende Paket ist Freeware und verbleibt im Eigentum des/der Ersteller(s). Durch Installation der Freeware erkennt der Nutzer die Bedingungen zur Nutzung an. Es ist nicht gestattet, das Paket oder Teile davon ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) auf andere Websites hochzuladen. Ebenso ist es nicht zulässig, das Paket oder Teile davon gewerblich zu nutzen, es sei denn, die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) wurde eingeholt. Änderungen oder Modifikationen des Paket oder Teile davon im privaten Nutzungsbereich sind gestattet. Es ist allerdings nicht gestattet, derart veränderte Versionen ohne ausdrücklich schriftliche Genehmigung des/der Ersteller(s) zu verbreiten.

Im übrigen gelten die einschlägigen urheberrechtlichen Bestimmungen.

Der/die Ersteller übernehmen keine Gewähr für irgendwelche Funktionen oder für eventuelle Schäden an Hard- und/oder Software durch das Paket. Der/die Ersteller stehen <http://forum.aerosoft.com/index.php?/forum/621-x-plane-10-freeware-airports-beitraege-und-diskussionen/> für Fragen zu diesem Paket zur Verfügung, können aber keine Gewähr für die Funktion auf allen Systemen geben.

Viel Spass mit den geparkten Flugzeugen auf unseren Airports!

*Gerhard*, OE3GSU

